

P15

作品名稱: 沉迷網絡遊戲的好朋友

作品主題: 沉迷上網

ESCAPE

SAY NO TO
TEMPTATION



家福會
HKFWS



網想家
HEALTHY NET



	1	2	3	4	5
1	A	B	C	D	E
2	F	G	H	I	J
3	L	M	N	O	P
4	Q	R	S	T	U
5	V	W	X	Y	Z

簡介:「沉迷網絡遊戲的好朋友」是一個以沉迷上網為主題的密室逃脫故事劇本。故事講述一個沉迷網絡遊戲的學生竟然在打電腦遊戲時被攝入了網絡遊戲密室內，於是她透過使者向好友發出求救信號……

劇本開始:

背景:自從兩個月前同學瑪利曼邀請安妮亞一同玩線上遊戲「薯蛋派對」後，安妮亞很快便廢寢忘食、沒日沒夜地投入在這遊戲內不能自拔，媽媽早前為此已跟安妮亞爭吵了好幾次。還有一星期便考試，但安妮亞未有遵守約定去溫習。

場景: 客廳

晚上十二時，與媽媽一輪激烈爭吵，最後不歡而散。安妮亞用力躺到沙發上，心裡非常不憤:「我就差那麼一點點就可以過關，明天又要從頭再來了，氣死我了!」想著想著，疲倦的安妮亞不知不覺地進入了夢鄉。

場景: 密室大禮堂

安妮亞被一陣音樂聲吵醒，睜開眼睛發現自己身處一個大禮堂內，眼前竟然有三十多隻有手腳的彩色機械滑鼠在亂舞，滑鼠們遊走不同方向，有的跳得快，有的跳得慢，並沒有跟上音樂節拍，情況混亂。此時，有人從後拍了拍安妮亞的肩膀，她轉身後發現竟然是電腦遊戲「薯蛋派對」的壞蛋仔！壞蛋仔告訴她:「歡迎你來到「薯蛋派對」，這陣子你經常參與我的電腦遊戲，很好玩吧？為答謝你長時間的參與，你現在已被邀請到這裏玩「終極派對大冒險」！今晚將會是一個非常刺激的晚上。」安妮亞心裏暗喜，為能夠參加刺激遊戲感到興奮。可是，壞蛋仔卻奸笑道:「你必須於限時內接受挑戰，完成三個關卡的任務，否則……會有懲罰啊。」聽到壞蛋仔刻意放慢說出最後幾個字，安妮亞心裏突然閃過一絲寒意，舉目四望，只見禮堂唯一的一個出口有兩名高大的守衛看守着，看來她根本逃不了，未來得及反應時，壞蛋仔已催促她:「事不疑遲！馬上去闖第一關吧，我的使者會告知你遊戲規則，祝你好運！」壞蛋仔說罷便突然消失了。

此時在亂舞的滑鼠群中，突然飛出一隻天使般的白色雞蛋，她頭上有兩顆閃閃的星星，背上有一雙淺紫色的翅膀，就像「薯蛋派對」裡的天使一樣，好看極了。

關卡 1:

星星使者告訴她：「你要闖的第一關是要在 10 分鐘內以 micro:bit 輸入指令，控制眼前的彩色滑鼠做出不同的動作，以完成這支在終極派對獻給薯蛋國皇的《科目三》這支舞。」於是安妮亞快速拿起旁邊插有 micro:bit 的電腦，很快找到了相關的指令板，熟練地輸入不同的指令，不消一會音樂便重新響起，本來在亂舞的機械滑鼠全都一行行的按照指令排好，並整齊地伸出它們的四肢，隨節拍跳起舞來，場面十分壯觀。安妮亞鬆了一口氣，慶幸自己學校今年的電腦課上，老師有教會他們怎樣設計指令去控制機械人活動。

星星使者輕力拍了拍其翅膀以示鼓勵，並示意安妮亞跟她向前走，她們順利經過兩名守衛看守的那扇門離開了。

關卡 2:

場景: 密室迷宮

離開禮堂後，星星使者小聲告訴安妮亞：「其實這裏所有關卡本身都不難闖過，但你一定要保持堅定的心，記着要爭取時間過關，千萬不可輕信其他角色的說話……」星星使者的忠告還未完，安妮亞腳下的地板便突然打開，她跌坐在一條滑梯隨道裏，一直向下滑到一個地下迷宮。眼前是個粉紫色的迷宮，牆上有許多粉嫩的花卉、蝴蝶、貝殼等裝飾，空氣中散發著淡淡的花香，令人十分放鬆。突然，一隻穿禮服的小松鼠在轉角處出來，熱情地跟安妮亞打招呼：「你一定是安妮亞了，恭喜你剛才闖關成功，這個關卡是沒有限時的，而且沿路也有機會見到很多寶箱，裡面裝著許多薯蛋國皇會喜歡的特別版飾物，這可是平常在「薯蛋派對」遊戲裏儲夠金幣也換不到的特別版！你快去找找，到時送了給國皇，國皇一定會把你升級做皇室貴賓，到時便可以去玩更多更好玩的遊戲！」安妮亞聽後完全相信了小松鼠的話，急不及待便往前走，在分岔路口右邊遠處已看見一個寶箱，寶箱旁邊有一部平板電腦，牆上指示要打電腦遊戲過關才能得到密碼開啟寶箱。安妮亞不加思索便拿起平板玩了起來，心想：以我的能力，相信不消幾分鐘便能過關，拿到特別版飾物後我便會立刻找出口逃離迷宮。果然，三分鐘後安妮亞便已成功過關開啟寶箱，裏面裝着一面閃閃發光的星星勳章，十分奪目耀眼。安妮亞看到這顆星星後才猛然記起了星星使者說的話，正疑惑着剛才小松鼠的話，是否故意要她走過分岔路的右手面？就在這時，平板電腦突然有一串輕快的音樂響起，畫面跳轉到一個海灘派對的場景，

只見薯蛋寶寶們穿上可愛的泳裝準備跳進水尋寶，安妮亞有一絲衝動想再玩下去，但理智抑壓了她的想法，她匆忙按了關機鍵，拿起勳章衝回剛才分岔路的左手面，再拐一個彎便看到牆上掛着一部電視，電視正播放着薯蛋國皇的呼籲，邀請拿到特別版禮物的朋友參加他的皇室派對，但安妮亞再已聽不進去，匆匆急步往前走。轉角處地上放着兩個更精緻的小寶箱，相信裏面會有比勳章更漂亮的飾物，但安妮亞仍然堅定地往前走，順利地左轉兩個彎便已到達出口處，牆上的計時器正在倒數，原來時間只餘下一分半鐘！安妮亞有種莫名其妙的喜悅，慶幸自己剛才能控制自己，不沉迷在找飾物及打電玩當中。

原來星星天使早已在出口處等她，星星天使眼神裏充滿安慰。安妮亞感謝星星天使的提醒，說道：「我一定不會再受任何誘惑，儘快過最後一個關卡離開這裏。」

關卡 3:

場景: 密室玻璃房

星星天使繼續帶領安妮亞往前走，安妮亞望到前方走廊有個玻璃房，玻璃房內掛着正在倒數的計時器，她走近玻璃房門仔細看後大叫：「瑪利曼！」只見掛着黑黑眼圈的瑪利曼目光散漫地繼續打着電腦遊戲，當然沒有回應她，安妮亞再望望另外兩個年紀與她相約的小孩，大家的眼神也是一樣的無焦點及靈魂，彷彿他們生存只為了打電腦遊戲，再也沒有其他事情能干擾。

星星使者告訴安妮亞：「你知道你為什麼會出現在這裏嗎？她之前太投入打電玩，被壞蛋仔施法術將她攝入來這個網絡遊戲密室內，可惜她在前面的迷宮關卡抵受不住誘惑，所以被困了。如果你救不了她，限時過後，她將被關進壞蛋牢房，永遠也回不了家。所以她偷偷請求我找你來救她。」

安妮亞恍然大悟，問道：「那我要怎樣才能救她出來？」

星星天使繼續說：「只要成功開啟地道鑽進去，將你的星星勳章掛到她身上，她便会清醒過來。」安妮亞望望地下，疑惑地問：「那我要怎麼開啟地道？」星星使者隨即在玻璃房門前轉了兩圈，雙手按着頭上的星星唸了一句話，此時，地上突然出現了一團光投射到牆上，牆上出現了一行字：世界上最大的敵人是

誰？

安妮亞一時之間摸不着頭腦，敵人？！會是經常取笑她的同學嗎？或是朗誦比賽的對手？還是經常罵她不用功的媽媽？想着想着，最後她終於恍然大悟，能令自己失敗的，就只有自己！因為別人控制不了她，只有她自己可以控制自己的成功或失敗。她大聲講出答案後，腳下的地道突然開啟了，她趕快爬了進去瑪利曼所在的玻璃房，然後衝到她面前為她掛上勳章。此時，瑪利曼終於回復意識望向安妮亞，與她激動地相擁。瑪利曼說：「感謝你來救我，我好想回家去。」安妮亞說：「我們現在需要儘快逃離這裏！」可是剛才的地道已關閉。她們一同望向玻璃門，她們並沒有密碼離開。

沒有星星使者的指引，她們倆唯有在房內環顧四週找線索。最後安妮亞發現電腦屏幕背後貼有一張字卡，上面有六行六列的數字與英文字母，看上去有點眼熟……然後她想起來了！這是古希臘的波利比奧斯方陣密碼，她曾在《少年偵探隊》一書見過，於是她跟瑪利曼說：「這裏有個解密卡，我們只要找到英文提示密碼，就能轉換成數字密碼開門出去。」眼看門前的計時器只餘 8 分多鐘，安妮亞心裏實在很著急，但沒有任何方向。瑪利曼提議打開電腦搜尋線索，她們一同走近螢幕前，這時畫面突然跳轉到《薯蛋派對》遊戲裏，螢幕上有十多隻薯蛋小人在扭來扭去，動作趣怪。此時突然有一把聲音響起：「密碼是一組 4 個英文字母組成的生字，你們要在這堆薯蛋小人裡找出 4 隻有共通點的小人，他們身上都各有一個英文字母，時間無多了，能不能過關就靠你們的睿智！」安妮亞認出了那是壞蛋仔的聲音，心裏突然有陣寒意，可是她也強迫着自己要快些專注起來，把那幾個薯蛋小人找出來。可是，她倆只看到一堆小人在胡亂擺動身體，而仔細看他們身上的服飾顏色、裝扮也沒有一致性，根本沒有幾個能有共通點。安妮亞感到有點沮喪，她深呼吸閉上了眼整理思緒，難道她倆永遠也再不能回家去？她腦裏突然閃過一個畫面，她看到媽媽在跟她微笑：「傻瓜，這世上沒有完成不了的事，你必須要相信你自己。」一股力量突然注入安妮亞的心裏，她猛然睜開眼睛，專注地望着螢幕，十多秒後她興奮地拍了拍瑪利曼說：「你看！這羣小人身體雖在亂擺，但這 4 隻小人的身體是持續只扭向左的，跟其他的不同方向！」瑪利曼聽罷立刻用滑鼠點向這 4 隻小人。果然，當她點向這 4 隻小人後，他們身上均出現了不同的英文字母。「X, T, I, E」她倆很快便看出來，對望着高叫：「EXIT!」

按照方陣密碼的排列，密碼就是 15，53，24，44！瑪利曼的眼睛快速掃向計時器，然後大叫：「只剩下 48 秒！要快了！」安妮亞立即輸入密碼，然後聽到唸唸兩聲，大門隨即打開了。兩人趕快逃出去，再一直跑一直跑，前方有一道大鐵門瞬間打開了，一度強光令她倆睜不開眼睛……

結局:

場景: 客廳

媽媽在沙發旁輕輕為安妮亞蓋上被子，不料安妮亞還是突然動了一下醒過來。安妮亞激動地抱着媽媽，一時之間仍然陷入了剛才和瑪利曼逃離密室的驚慌之中，數秒之後她終於驚覺剛才那個只是一個十分真實的夢。兩人均沒說什麼，媽媽只輕輕拍了拍她的肩，但安妮亞已暗下決心，絕不會再讓媽媽失望。

場景: 學校

第二天回到學校，安妮亞馬上去找瑪利曼，想告訴她夢裏的事。瑪利曼卻跟她說：「昨晚的確是我向你發出求救訊號……」上堂鐘聲響起，打斷了她們的對話。第一課是常識課，邱老師繼續講解昨天未說完的電腦資訊科技課題：「你們知道嗎？資訊科技發達，的確為人類帶來了不少方便，例如你們在電腦堂學習使用的 micro:bit，可透過指令控制機械人來協助工作。互聯網的出現，亦增加了知識的交流，甚至為你們帶來很多的遊戲樂趣，但如不適當使用或太沉迷於當中時，就會……」安妮亞和瑪利曼此時都偷偷瞄了對方一眼，因為沒有人比她們更清楚老師所講的內容了。